

Wednesday Sept 12th

08:30-09:30	Registration
09:30-10:00	Conference opening
10:00-11:00	Keynote Perspectives on HCI Research: From Ideas to Products Scott Mackenzie, York University (Canada)
11:00-11:30	Coffee break
11:30-13:00	Session 1. Gamification and Games Merging outdoor and indoor technologies for the creation of pervasive games Clara Bonillo Fernández, Daniel Tetteroo and Eva Cerezo. A gamified platform for civic engagement in early warning Marco Romano, Paloma Díaz and Ignacio Aedo.
	S F
	Reflections on ESM in the Wild: the Case of a Mobile Head-Gesture Game Maria Francesca Roig-Maimó, Javier Varona and Cristina Manresa-Yee.
	S F Full paper, 20 min
	GeoPGD: Proposed methodology for the Implementation of Geolocated Pervasive Games Jeferson Arango Lopez, Jesús Gallardo Casero, Francisco Luis Gutiérrez Vela, Esperança Amengual and César A. Collazos.
	S F Short paper, 15 min
	An Approach to Make Software Testing for Users with Down Syndrome a little more Pleasant Alfredo Mendoza-González, Huizilopoztli Luna-García, Ricardo Mendoza-González, Cristian Rusu, Hamurabi Gamboa-Rosales Gamboa-Rosales, Jorge I. Galván-Tejada, José G. Arceo-Oлагue, José M. Celaya-Padilla and Roberto Solis-Robles
	F



Preliminary program

13:00-14:00	Session 2. Interaction Design 1	
	Sensations on the Body: Varying Duration, Overlap, Ratios and Placement on Dynamic Vibrotactile Patterns	F
	Ann Morrison, Cristina Manresa-Yee and Walther Jensen	
	Exploring Interaction Mechanisms for Map Interfaces in Virtual Reality Environments	F
	Andrés Santos, Telmo Zarraonandia, Paloma Díaz and Ignacio Aedo	
	Voice Interaction on TV: Analysis of natural language interaction models	F
	Jorge Abreu, Pedro Beça, Rita Santos, Bernardo Cardoso, Silvia Fernandes and Ana Rodrigues	
14:00-15:30	Lunch	
15:30-16:30	Session 3. Games and disability	
	Videogame-based experiences for improving communication and attention in children with ASD	F
	Sandra Baldassarri, Liliana Passerino, Silvia Ramis, Inma Riquelme and Francisco J. Perales.	
	Validación de la propuesta metodológica para el diseño de juegos serios orientados a la rehabilitación psicomotriz en niños con discapacidad auditiva	F
	Victor Manuel Peñeyory, Cesar Collazos, Alvaro Felipe Bacca, Sandra Patricia Cano, Habib M. Fardoun and Cristina Manresa-Yee.	
	Diseño de un Sistema Interactivo como apoyo al desarrollo del Pensamiento Computacional para niños con discapacidad auditiva oralizados	S
	Juan Sebastián Naranjo, Cristhiam Henao, Sandra Cano and Victor Peñeyory	
16:30-17:00	Coffee break	

17:00-18:10

Session 4a. HCI and People with disabilities

Technology-aided authoring tools for ASD coaching support

Antonio Diaz-Escudero, Juan Carlos Torrado, Javier Gómez and Germán Montoro

PictoEditor: un editor predictivo basado en pictogramas para facilitar la interacción con personas con discapacidad

Gonzalo Mendez, Raquel Hervás, Susana Bautista and Paloma Galván

Exploring the Web navigation strategies of people with low vision

Lourdes Moreno, Xabier Valencia, J. Eduardo Pérez and Myriam Arrue

PICTAR: Una herramienta de elaboración de contenido para personas con TEA basada en la traducción de texto a pictogramas

Alejandro Martín, Raquel Hervás, Gonzalo Méndez and Susana Bautista

Session 4b. Industrial Track

Industry professionals will talk about their HCI experiences

Thursday Sept 13th

09:30-09:45	Rector Welcome
09:45-11:00	Keynote An introduction to Human Factors for Health Technologies Ann Blandord, University College London (UK)
11:00-11:30	Coffee break
11:30-13:00	Session 5. User Centered Design Participatory design method: Co-Creating user interfaces for an educational interactive system S Alexandra Ruiz, William Joseph Giraldo and Jose Luis Arciniegas A Capability Maturity Proposal for Usability and Accessibility Centered Processes F Clara Quintal and José Antonio Macías Iglesias Flexible Requirement Development through User Objectives in an Agile-UCD Hybrid Approach F Begoña Losada UI Design for a iTV content unification: an iterative approach F Sílvia Fernandes, Ana Velhinho, Jorge Abreu and Pedro Almeida
13:00-14:00	Session 6. Usability and user experience How novel evaluators perceive their first Heuristic Evaluation S Federico Botella, Cristian Rusu, Virginica Rusu and Daniela Quiñones Modelo TAMUX para la evaluación de HMIs industriales desde la perspectiva del UX y el rendimiento durante la ejecución de tareas S Maitane Mazmela, Ganix Lasa, Erik Aranburu, Itsaso Gonzalez and Daniel Reguera A Study on How Older People Use Emojis S Jose A. Gallud, Fernando Andres, Habib Fardoun and Nehme Safa Customer eXperience: Is This the Ultimate eXperience? S Virginica Rusu, Cristian Rusu, Federico Botella and Daniela Quiñones
14:00-15:30	Lunch

15:30-16:30	Session 7a. Interaction Design 2 Evaluating an ECA with a Cognitive-Affective Architecture Joaquín Pérez Marco, Eva Cerezo and Francisco José Serón Arbeloa	F	Sesion 7b: Doctoral colloquium Marco de Desarrollo de Interfaces de Usuario de Sistemas Interactivos basados en Distribución de Contenido de Video Alexandra Ruiz, Jose Luis Arciniegas and William Joseph Giraldo.
	InfoState: Visualización Interactiva del Entorno mediante el uso de Sensores Marlon Cardenas Bonett and Susana Bautista	F	Validando el Impacto del Diseño de Experiencias para Promover las Intervenciones Persuasivas que Fomentan la Eficiencia Energética en los Entornos de Trabajo Inteligentes Ane Irizar-Arrieta, Diego Casado-Mansilla and Aiur Retegi.
	On The Robot As A Moral Agent Shoji Nagataki, Masayoshi Shibata, Tatsuya Kashiwabata, Takashi Hashimoto, Takeshi Konno, Hideki Ohira, Toshihiko Miura and Shin'Ichi Kubota	S	
16:30-17:00	Coffee break		
17:00-18:10	Session 8a. Interaction Design 3 Diseño de experiencias virtuales para usuarios de sitios arqueológicos Rafael Campoverde Durán and Pere Ponsa Asensio	S	Session 8b. Advances and challenges in HCI in Agriculture Designing ICT for Agriculture (ICT4A) Innovations for Small-holder Farmers: The Case of Uganda Christopher G. Harris and Janet Cox Achora
	Multimodal User Interaction for GIS Applications (MUI_GIS) Zaid Mustafa, Julián Flores and José M Cotos	F	Beyond the GUI in agriculture: a bibliographic review, challenges and opportunities Andres Rodriguez, Alejandro Fernández and Jorge Hernández Hormazabal
	Aplicativo móvil para el seguimiento de tratamientos oncológicos de niños de la Fundación Carlos Portela Jose Edgar Carabali and Andrés Solano	F	A Mixed Usability Evaluation on a Multi Criteria Group Decision Support System in Agriculture Julián Grigera, Alejandra Garrido, Pascale Zarate, Guy Camilleri and Alejandro Fernández
	Detección de Caídas y Desmayos en el Hogar a Través de Interacción Basada en Movimiento Alejandro López Cardo, Victor M. R. Penichet, Maria-Dolores Lozano and Juan Enrique Garrido Navarro	S	Using Citizen Science Gamification in Agriculture Collaborative Knowledge Production Jonathan Martin, Diego Torres, Alejandro Fernandez, Santiago Pravisani and Guillaume Briand
18:15	Asamblea AIPO. Jesús Lorés Award. TFG-TFM contest awards		

Friday Sept 14th

09:30-11:00	Session 9. HCI and education	
	User Interface Sketch for the Development of Algorithmic Thinking with Augmented Reality	F
	Javier Alejandro Jiménez Toledo, Cesar A. Collazos, Manuel Ortega Cantero and Miguel Redondo.	
	Una Identificación de Conductas Grupales y Roles de Equipo en Ambientes Colaborativos de E-learning	F
	Rosanna Costaguta, Missio Daniela, María De Los Angeles Menini, Pablo Santana-Mansilla and German Lescano	
	Evaluating the usability and acceptance of an AR app in learning Chemistry for Secondary Education	F
	Federico Botella, Antonio Peñalver Benavent and Fernando Borrás	
	Incremento de las capacidades ejecutivas mediante el uso de herramientas interactivas basadas en gestos: Caso de estudio la memoria de trabajo	F
	Tareq Alzubi, Raquel Fernández, Julian Flores, Montserrat Duran and Manuel Cotos.	
	COLLAB: Conflicts and Sentiments in chats	S
	German Lescano and Rosanna Costaguta	
11:05-11:30	Coffee break	
11:30-12:30	Session 10a. Workshop engendering technologies	
	El proyecto “Una ingeniera en cada cole”	F
	Eva Cerezo, Natalia Ayuso, Raquel Trillo, Belén Masiá, Ana Cristina Murillo, Lola Mariscal, Laura Ruberte, Sandra Baldassarri, Maria Villarroya, Manuela Delgado and Carmen Mayoral	
	Las emociones académicas en las mujeres que aprenden a programar: un factor de alta relevancia en el sector software	F
	Beatriz Grass, Cesar Collazos, Mayela Coto and Patricia Paderewski.	
	Metodologías de diseño de software sensibles al género para la Ingeniería, la Innovación Responsable y la Interacción	F
	Carina Gonzalez-González, Rosa Gil Iranzo, Patricia Paderewski and Natalia Padilla-Zea	

12:30-13:30 **Mujeres en las tecnologías, tiempo para trabajar, tiempo para vivir** S

Ana M. González Ramos and Laura Lamolla Kristiansen

Algunas reflexiones sobre género en el desarrollo y uso de videojuegos S

Nuria Medina-Medina, Patricia Paderewski, Eva Cerezo, Belén Cebrian and Francisco Luis Gutiérrez Vela

Educando para la igualdad en la universidad: experiencias de innovación docente en la enseñanza de la informática F

Carina Gonzalez-González, Alicia García-Holgado, Francisco García Peñalvo and Juan José Mena Marcos

13:30-14:00 Conference closing

14:00-15:00 Farewell lunch