

## Wednesday Sept 12th

08:30-09:30	Registration	
09:30-10:00	Conference opening (Sala de actos)	
10:00-11:00	Chair: Ramon Mas Keynote (Sala de actos) <b>Perspectives on HCI Research: From Ideas to Products</b> Scott Mackenzie, York University (Canada)	
11:00-11:30	Coffee break	
11:30-13:00	Session 1. Gamification and Games (Sala de actos) Chair: Sandra Baldassarri	
	<b>Merging outdoor and indoor technologies for the creation of pervasive games</b> S Clara Bonillo Fernández, Daniel Tetteroo and Eva Cerezo.	
	<b>A gamified platform for civic engagement in early warning</b> F Marco Romano, Paloma Díaz and Ignacio Aedo.	
	<b>Reflections on ESM in the Wild: the Case of a Mobile Head-Gesture Game</b> S Maria Francesca Roig-Maimó, Javier Varona and Cristina Manresa-Yee.	
	<b>GeoPGD: Proposed methodology for the Implementation of Geolocated Pervasive Games</b> F Jeferson Arango Lopez, Jesús Gallardo Casero, Francisco Luis Gutiérrez Vela, Esperança Amengual and César A. Collazos.	
	<b>An Approach to Make Software Testing for Users with Down Syndrome a little more Pleasant</b> F Alfredo Mendoza-González, Huizilopoztli Luna-García, Ricardo Mendoza-González, Cristian Rusu, Hamurabi Gamboa-Rosales Gamboa-Rosales, Jorge I. Galván-Tejada, José G. Arceo-Olague, José M. Celaya-Padilla and Roberto Solís-Robles	



F Full paper, 20 min

S Short paper, 15 min

- 13:00-14:00 **Session 2. Games and disability (Sala de actos)**  
Chair: Daniel Guasch
- Videogame-based experiences for improving communication and attention in children with ASD** F  
Sandra Baldassarri, Liliana Passerino, Silvia Ramis, Inma Riquelme and Francisco J. Perales.
- Validación de la propuesta metodológica para el diseño de juegos serios orientados a la rehabilitación psicomotriz en niños con discapacidad auditiva** F  
Victor Manuel Peñeñory, Cesar Collazos, Alvaro Felipe Bacca, Sandra Patricia Cano, Habib M. Fardoun and Cristina Manresa-Yee.
- Diseño de un Sistema Interactivo como apoyo al desarrollo del Pensamiento Computacional para niños con discapacidad auditiva oralizados** S  
Juan Sebastián Naranjo, Cristhiam Henao, Sandra Cano and Victor Peñeñory
- 14:00-15:30 Lunch at Restaurant Sandro
- 15:30-16:30 **Session 3. Industrial Track (Sala de actos)**  
Chair: Cristina Manresa
- Habitissimo: Estrategia Lean UX para la mejora de la conversión**  
Enrique del Pozo, Ricardo González (Habitissimo)
- Redefiniendo Bedsonline.com. La investigación de usuarios en el entorno B2B**  
Sergi Gallent Fullana, Domingo Cabrera (Hotelbeds)
- 16:30-17:00 Coffee break

17:00-18:10

Session 4a. HCI and People with disabilities (Sala de actos)

Chair: Federico Botella

**Technology-aided authoring tools for ASD coaching support** F

Antonio Diaz-Escudero, Juan Carlos Torrado, Javier Gómez and Germán Montoro

**PictoEditor: un editor predictivo basado en pictogramas para facilitar la interacción con personas con discapacidad** S

Gonzalo Mendez, Raquel Hervás, Susana Bautista and Paloma Galván

**PICTAR: Una herramienta de elaboración de contenido para personas con TEA basada en la traducción de texto a pictogramas** S

Alejandro Martín, Raquel Hervás, Gonzalo Méndez and Susana Bautista

**Exploring the Web navigation strategies of people with low vision** F

Lourdes Moreno, Xabier Valencia, J. Eduardo Pérez and Myriam Arrue

19:00

Walking tour around Palma centre

Meeting point: Entrance Building Sa Riera

Session 4b. Interaction Design 1 (Aula 8)

Chair: Francisco Gutierrez

**Sensations on the Body: Varying Duration, Overlap, Ratios and Placement on Dynamic Vibrotactile Patterns** F

Ann Morrison, Cristina Manresa-Yee and Walther Jensen

**Exploring Interaction Mechanisms for Map Interfaces in Virtual Reality Environments** F

Andrés Santos, Telmo Zarranonandia, Paloma Díaz and Ignacio Aedo

**Voice Interaction on TV: Analysis of natural language interaction models** F

Jorge Abreu, Pedro Beça, Rita Santos, Bernardo Cardoso, Silvia Fernandes and Ana Rodrigues

## Thursday Sept 13th

09:30-09:45	Rector Welcome	
09:45-11:00	Keynote (Sala de actos) Chair: Eva Cerezo <b>An introduction to Human Factors for Health Technologies</b> <b>Ann Blandford</b> , University College London (UK)	
11:00-11:30	Coffee break	
11:30-13:00	Session 5. User Centered Design (Sala de actos) Chair: Patricia Paderewski	
	<b>Participatory design method: Co-Creating user interfaces for an educational interactive system</b>	S
	Alexandra Ruiz, William Joseph Giraldo and Jose Luis Arciniegas	
	<b>A Capability Maturity Proposal for Usability and Accessibility Centered Processes</b>	F
	Clara Quintal and José Antonio Macías Iglesias	
	<b>Flexible Requirement Development through User Objectives in an Agile-UCD Hybrid Approach</b>	F
	Begoña Losada	
	<b>UI Design for a iTV content unification: an iterative approach</b>	F
	Sílvia Fernandes, Ana Velhinho, Jorge Abreu and Pedro Almeida	
13:00-14:00	Session 6. Usability and user experience (Sala de actos) Chair: Rosa Gil	
	<b>How novel evaluators perceive their first Heuristic Evaluation</b>	S
	Federico Botella, Cristian Rusu, Virginica Rusu and Daniela Quiñones	
	<b>Modelo TAMUX para la evaluación de HMIs industriales desde la perspectiva del UX y el rendimiento durante la ejecución de tareas</b>	S
	Maitane Mazmela, Ganix Lasa, Erik Aranburu, Itsaso Gonzalez and Daniel Reguera	
	<b>A Study on How Older People Use Emojis</b>	S
	Jose A. Gallud, Fernando Andres, Habib Fardoun and Nehme Safa	
	<b>Customer eXperience: Is This the Ultimate eXperience?</b>	S
	Virginica Rusu, Cristian Rusu, Federico Botella and Daniela Quiñones	
14:00-15:30	Lunch at Restaurant Sandro	

15:30-16:30

Session 7a. Interaction Design 2 (Sala de actos)

Chair: Pere Ponsa

**Evaluating an ECA with a Cognitive-Affective Architecture** F

Joaquín Pérez Marco, Eva Cerezo and Francisco José Serón Arbeloa

**InfoState: Visualización Interactiva del Entorno mediante el** F

**uso de Sensores**

Marlon Cardenas Bonett and Susana Bautista

**On The Robot As A Moral Agent** S

Shoji Nagataki, Masayoshi Shibata, Tatsuya Kashiwabata, Takashi Hashimoto, Takeshi Konno, Hideki Ohira, Toshihiko Miura and Shin'Ichi Kubota

16:30-17:00

Coffee break

17:00-18:10

Session 8a. Interaction Design 3 (Sala de actos)

Chair: Francisco J. Perales

**Detección de Caídas y Desmayos en el Hogar a Través de** S

**Interacción Basada en Movimiento**  
Alejandro López Cardo, Victor M. R. Penichet, Maria-Dolores Lozano and Juan Enrique Garrido Navarro

**Diseño de experiencias virtuales para usuarios de sitios** S

**arqueológicos**  
Rafael Campoverde Durán and Pere Ponsa Asensio

**Multimodal User Interaction for GIS Applications (MUI\_GIS)** F

Zaid Mustafa, Julián Flores and José M Cotos

**Aplicativo móvil para el seguimiento de tratamientos** F

**oncológicos de niños de la Fundación Carlos Portela**  
Jose Edgar Carabali and Andrés Solano

18:15

Asamblea AIPO. Jesús Lorés Award. TFG-TFM contest awards (Sala de actos)

21:00

Gala Dinner at Restaurante Es Baluard

Sesion 7b: Doctoral colloquium (Aula 8)

Committee: José Antonio Macías, Toni Granollers, César Collazos

**Marco de Desarrollo de Interfaces de Usuario de Sistemas**

**Interactivos basados en Distribución de Contenido de Video**  
Alexandra Ruiz, Jose Luis Arciniegas and William Joseph Giraldo.

**Validando el Impacto del Diseño de Experiencias para**

**Promover las Intervenciones Persuasivas que Fomentan la**

**Eficiencia Energética en los Entornos de Trabajo Inteligentes**  
Ane Irizar-Arrieta, Diego Casado-Mansilla and Aiur Reteigi.

Session 8b. Advances and challenges in HCI in Agriculture (Aula 8)

Chair: Julián Grigera

**Designing ICT for Agriculture (ICT4A) Innovations for Small-** F

**holder Farmers: The Case of Uganda**  
Christopher G. Harris and Janet Cox Achora

**Beyond the GUI in agriculture: a bibliographic review,** F

**challenges and opportunities**  
Andres Rodriguez, Alejandro Fernández and Jorge Hernández Hormazabal

**A Mixed Usability Evaluation on a Multi Criteria Group Decision** S

**Support System in Agriculture**  
Julián Grigera, Alejandra Garrido, Pascale Zaraté, Guy Camilleri and Alejandro Fernández

**Using Citizen Science Gamification in Agriculture Collaborative** F

**Knowledge Production**  
Jonathan Martin, Diego Torres, Alejandro Fernandez, Santiago Pravisani and Guillaume Briend

## Friday Sept 14th

09:30-11:05	Session 9. HCI and education (Sala de actos) Chair: Cristian Rusu	
	<b>User Interface Sketch for the Development of Algorithmic Thinking with Augmented Reality</b>	F
	Javier Alejandro Jiménez Toledo, Cesar A. Collazos, Manuel Ortega Cantero and Miguel Redondo.	
	<b>Una Identificación de Conductas Grupales y Roles de Equipo en Ambientes Colaborativos de E-learning</b>	F
	Rosanna Costaguta, Missio Daniela, María De Los Angeles Menini, Pablo Santana-Mansilla and German Lescano	
	<b>Evaluating the usability and acceptance of an AR app in learning Chemistry for Secondary Education</b>	F
	Federico Botella, Antonio Peñalver Benavent and Fernando Borrás	
	<b>Incremento de las capacidades ejecutivas mediante el uso de herramientas interactivas basadas en gestos: Caso de estudio la memoria de trabajo</b>	F
	Tareq Alzubi, Raquel Fernández, Julian Flores, Montserrat Duran and Manuel Cotos.	
	<b>COLLAB: Conflicts and Sentiments in chats</b>	S
	German Lescano and Rosanna Costaguta	
11:05-11:30	Coffee break	

11:30-13:30

Session 10a. Workshop engendering technologies (Sala de actos)

Chair: Carina González

**El proyecto “Una ingeniera en cada cole”**

Eva Cerezo, Natalia Ayuso, Raquel Trillo, Belén Masiá, Ana Cristina Murillo, Lola Mariscal, Laura Ruberte, Sandra Baldassarri, Maria Villarroya, Manuela Delgado and Carmen Mayoral

F

**Las emociones académicas en las mujeres que aprenden a programar: un factor de alta relevancia en el sector software**

Beatriz Grass, Cesar Collazos, Mayela Coto and Patricia Paderewski.

F

**Metodologías de diseño de software sensibles al género para la Ingeniería, la Innovación Responsable y la Interacción**

Carina Gonzalez-González, Rosa Gil Iranzo, Patricia Paderewski and Natalia Padilla-Zea

F

**Mujeres en las tecnologías, tiempo para trabajar, tiempo para vivir**

Ana M. González Ramos and Laura Lamolla Kristiansen

S

**Algunas reflexiones sobre género en el desarrollo y uso de videojuegos**

Nuria Medina-Medina, Patricia Paderewski, Eva Cerezo, Belén Cebrian and Francisco Luis Gutiérrez Vela

S

**Educando para la igualdad en la universidad: experiencias de innovación docente en la enseñanza de la informática**

Carina Gonzalez-González, Alicia García-Holgado, Francisco García Peñalvo and Juan José Mena Marcos

F

13:30-14:00

Conference closing (Sala de actos)

14:00-15:30

Farewell lunch at Restaurant Sandro

Session 10b. Best TFG-TFM awards session (Aula 8)

Chair: Federico Botella

**Diseño e implementación de una red social en tiempo real basada en el diseño centrado en el usuario (Premio Mejor TFG)**

Alejandro Espinosa Sánchez

**Técnica de conformación de grupos en escenarios de aprendizaje colaborativo basada en rasgos de la personalidad para la enseñanza de la programación (Premio Mejor TFM)**

Oscar Revelo Sánchez

**Sensores fisiológicos para la evaluación de aplicaciones interactivas (Accésit al TFG )**

Beatriz Aguas Luzón

**TowerCrash! Un videojuego de Realidad Aumentada centrado en técnicas de interacción novedosas (Accésit al TFM)**

Daniel Pérez Gázquez

S